

# The Lovers-Extras

Ekskluzywna gra erotyczna

## Zasady gry

**UWAGA:** Gra zawiera materiały erotyczne oraz pornograficzne i przeznaczona jest wyłącznie dla osób pełnoletnich! Niektóre zadania w grze zawierają elementy *consensual non-consent!*

**UWAGA:** Koniecznie należy przeczytać reguły gry przed rozpakowaniem kart. Karty nie mogą być podglądane!

### WSTĘP

*The Lovers* jest wyjątkową serią gier erotycznych, przeznaczoną tylko dla osób dorosłych. Seria ta jest unikatowa, gdyż rozgrywka, w przeciwieństwie do innych gier, nie jest liczona w minutach lub godzinach, lecz w tygodniach, a nawet miesiącach. *The Lovers* w śmiały sposób ingeruje w wasze życie erotyczne, dodając do niego bardzo dużą dawkę pikanterii. *The Lovers – Extras* są dodatkami do podstawowej gry *The Lovers*, mogą one być mieszane między sobą, z wersją podstawową lub też być grane samodzielnie. Dodatki poza regularnym wykorzystaniem przez pary, mogą być bez problemu zaadoptowane do rozgrywek w grupach.

### CEL GRY

Właściwie *The Lovers* ma wiele celów, ale przede wszystkim jest nim dobra zabawa przepelniona erotyzmem, namiętnością i perwersją. Podczas gry będziecie losować karty, które będą was inspirować do wykonania konkretnych działań.

### RODZAJE ROZGRYWKI

Dodatki do gry można wykorzystać na wiele sposobów, oto propozycje kilku z wielu możliwości:

- Granie dodatków samodzielnie – w tym trybie każdy z partnerów losuje kartę (lub karty gdy łącznie jest kilka dodatków) i nie pokazuje jej partnerowi. Wykonanie akcji z karty spoczywa na każdym z partnerów niezależnie.
- Granie dodatków wspólnie – w tym trybie partnerzy losują kartę wspólnie (lub karty gdy łącznie jest kilka dodatków). Akcję z karty wykonują oni razem. W tym trybie partnerzy tracą element zaskoczenia, aczkolwiek wspólna realizacja zadania może również dostarczyć wiele emocji i przyjemności z gry.
- Dołożenie dodatku do kart misji z wersji podstawowej – w tym trybie karty dodatków mogą być losowane razem z misją i realizowane jako dodatkowe wymaganie do realizacji misji.
- Dołożenie dodatku do kart akcji z wersji podstawowej – w tym trybie karty dodatków mogą być losowane razem z kartami akcji i realizowane tak jak karty akcji za uzgodnioną ilość punktów (np. 2)

W dalszej części instrukcji zostaną omówione zasady gry gdy dodatki grane są samodzielnie lub wspólne bez mieszania z wersją podstawową gry.

### PIERWSZA I NASTĘPNA GRA

Karty po otwarciu powinny zostać potasowane i nie powinny być podglądane. W przypadku gry z kilkoma dodatkami nie mieszajcie ich razem, potasujcie je samodzielnie i ustawcie jako niezależne stosy kart.

Gra składa się z 13 tur, gdy karty ciągniecie niezależnie (każdy z partnerów po jednej karcie) lub z 26 tur, gdy karty ciągniecie wspólnie. Czas jednej tury możecie ustalić w sposób dowolny, polecamy jednak, aby tura trwała 1-2 tygodnie. Po skończeniu gry karty mogą zostać na nowo potasowane i grę można rozegrać na nowo (np. łącząc ze sobą inne dodatki).

Podczas każdej tury partnerzy ciągną po jednej górnej karcie ze stosu tak aby nie pokazać jej partnerowi (gdy gracie samodzielnie) lub partnerzy ciągną wspólnie kartę. W przypadku rozgrywki grupowej można losować kartę na jedną parę, na jedną osobę lub na całą grupę.

W przypadku łączenia dodatków, kartę ciągnie się po jednej z każdego stosu. Dodatki można łączyć dowolnie, np. gadżety razem z miejscami (czyli dany gadżet należy wykorzystać w danym miejscu), albo np. przebrania z pozycjami (czyli zastosować daną pozycję w danym przebraniu). Połączenie czterech dodatków ze sobą w jednej rozgrywce może stanowić nie lada wyzwanie nawet dla najbardziej zapalonych graczy.

## ROZGRYWKA

Przed przystąpieniem do rozgrywki gracze ustalają nagrodę za zwycięstwo, może to się odbyć w jeden z następujących sposobów:

- oboje z graczy wspólnie ustalają nagrodę
- każdy z graczy zapisuje na trzech kartkach potencjalne nagrody i następnie jedna nagroda jest wspólnie losowana ze wszystkich kartek

Przebieg poszczególnej tury wygląda następująco:

1. Każdy z partnerów losuje po jednej karcie z każdego stosu dodatków biorących udział w grze (lub partnerzy losują jedną kartę/karty razem w przypadku gry wspólnej). W grze samodzielnej partnerzy nie pokazują sobie nawzajem swoich kart.
2. Podczas tury w przypadku gry samodzielnej każdy z partnerów ma w obowiązku wykonać akcję jakiej dotyczy karta, w przypadku gry wspólnej partnerzy razem przygotowują się do wykonania akcji, w zależności od dodatku może to być:
  - Przygotować bądź kupić i wykorzystać dany gadżet na sobie lub partnerze (dodatek: *Gadgets*). Osoba która wylosowała daną kartę decyduje czy gadżet przeznaczony jest dla niej samej, partnera czy może dla nich oboje.
  - Przygotować i zainicjować stosunek w danym miejscu (dodatek: *Places*)
  - Zainicjować podczas stosunku daną pozycję seksualną (dodatek: *Sexual Positions*)
  - Przygotować (zrobić, kupić, wypożyczyć) dla siebie lub partnera odpowiednie przebranie i wykorzystać je (dodatek: *Disguises*). Osoba która wylosowała daną kartę decyduje czy przebranie przeznaczone jest dla niej samej, partnera czy może dla nich oboje. Może ona użyć odpowiednią wariację ubrania w stosunku do płci.
3. Jeśli gracz wywiązał się ze swojej karty dostaje on jeden punkt, jeśli nie wywiązał się to traci on jeden punkt.
4. Po skończeniu tury (minięciu ustalonego czasu), partnerzy rozpoczynają kolejną turę. Jeśli podczas ustalonego czasu żaden z partnerów nie wykonał karty, tura kończy się dopiero w momencie, kiedy jeden z partnerów jako pierwszy wykona swoją kartę – chyba, że oboje zgadzają się na przejście do następnej tury.

## ZAKOŃCZENIE

W przypadku gry samodzielnej gra kończy się po minięciu 13 tur, wtedy partnerzy porównują swoje punkty. Wygrywa osoba, która ma najwięcej punktów. Jeśli liczba punktów jest równa, zwycięzca wyłaniany jest przez losowanie.

Wygrana osoba wygrywa ustaloną na początku rozgrywki nagrodę. W przypadku gry wspólnej oboje jesteście zwycięzcami.

## BUDOWA KARTY

**Description** – Miejsce gdzie można przeczytać ciekawy cytat.

**Type** – Typ dodatku.

**Level/Card No.** - Poziom karty:

- 1 – Romantic
- 2 – Hardcore
- 3 – Pervert

Nr karty - numer porządkowy karty w danym poziomie wraz z oznaczeniem dodatku (G – *Gadgets*, D – *Disguises*, P – *Places*, S – *Sexual Positions*).

**UWAGA:** Wszystkie polecenia zawarte w grze są jedynie sugestią, a ich realizacja zależy tylko i wyłącznie od decyzji graczy i odbywa się na ich wyłączną odpowiedzialność. Proszę upewnić się, że wszystkie uczestniczące osoby wyrażają zgodę na działania i dynamikę relacji przedstawione w grze. Producent nie bierze odpowiedzialności za konsekwencje zachowań i czynności graczy wynikających z treści gry!

